

REGULAMIN

Mikołajkowy Turniej Koszykówki o Puchar Burmistrza Włodawy

1. ORGANIZATOR

- Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji we Włodawie ul. Szkolna 4, 22-200 Włodawa, tel. (0- 82) 572 25 84;

2. CEL ZAWODÓW

- a) popularyzacja koszykówki w społeczności lokalnej,
- b) promowanie zdrowego trybu życia a także aktywnego wypoczynku i rekreacji,
- c) kształtowanie zasad kulturalnego współzawodnictwa z zachowaniem i przestrzeganiem zasad fair play;

3. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

- a) planowane rozpoczęcie turnieju – 10 grudzień 2023 r. godz 9:00
- b) mecze rozgrywane będą w hali sportowej MOSiR-u przy ul. Szkolnej 4,
- c) system rozgrywek, szczególne przepisy gry opracujemy w porozumieniu z kapitanami zainteresowanych drużyn.

4. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

- a) turniej kierowany jest do miłośników koszykówki,
- b) turniej rozgrywany będzie na zasadzie gry o mistrzostwo,
- c) w obiekcie na terenie którego rozgrywany jest turniej obowiązuje zmiana obuwia na sportowe dla wszystkich wchodzących w rejon szatni i boiska oraz zakaz palenia tytoniu, spożywania alkoholu, środków odurzających oraz zakaz wstępu dla osób będących pod wpływem alkoholu i innych środków odurzających,
- d) system rozgrywek zależny będzie od ilości zgłoszonych drużyn.

5. WARUNKI UCZESTNICTWA

- a) drużyna składa się z minimum 5 zawodników, maksimum z 10 wpisanych do formularza zgłoszeniowego, (w przypadku osób niepełnoletnich dostarczenie oświadczenia rodzica/opiekuna o braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w imprezie)
- b) zgłoszenia drużyny należy dokonać do 05.12.2023r. Droga e-mailową. (jacekchecwlodawa@gmail.com)
- c) warunkiem przyjęcia do udziału w turnieju koszykówki jest wpłacenie wpisowego w wysokości 150 złotych do dnia 05.12.2023r.
- d) Płatności należy dokonać gotówką bądź przelewem na podstawie wystawionej faktury VAT lub paragonu w recepcji ośrodka MOSiR Włodawa, przy ul Szkolnej 4 **Formularze dostarczane po terminie nie będą rozpatrywane,**
- e) zawodnicy nie mogą zmieniać barw swojej drużyny w trakcie trwania turnieju,
- f) każda drużyna winna mieć kierownika, który odpowiadał będzie za kontakt z organizatorem oraz za zawodników podczas turnieju, dopuszcza się żeby powyższą funkcję pełnił kapitan drużyny;
- g) zawodnik wpisany do formularza zgłoszeniowego podczas rozgrywania turnieju winien posiadać dokument tożsamości i okazywać go na żądanie arbitrów spotkania lub kierownika/kapitana zespołu przeciwnego,
- h) zawodnicy poszczególnych drużyn winni być ubrani w strój sportowy z numerem umieszczonym na plecach;

6. SYSTEM ROZGRYWEK

- system rozgrywania turnieju jest zależny od ilości drużyn biorących udział w turnieju i zostanie ustalony po konsultacji z osobami sędziującymi turniej i kierownikami/kapitanami drużyn przed rozpoczęciem zawodów;

7. SPRAWY DYSCYPLINARNE

- Niewłaściwe zachowanie członka zespołu w czasie spotkania, przerwach, przed lub po jego zakończeniu wobec sędziów, organizatorów, przeciwników, publiczności, karane jest:
 1. upomnienie słowne;
 2. żółta kartka - 20,00 złotych;
 3. czerwona kartka - 40,00 złotych.

Kary, o których mowa w powyższym regulaminie nałożone na poszczególnych zawodników egzekwowane są od całej drużyny pod groźbą niedopuszczenia jej do kolejnych spotkań i co za tym idzie wykluczenie z rozgrywek bez zwrotu poniesionych kosztów;

11. OBOWIĄZKI DRUŻYN I ZAWODNIKÓW

- drużyny biorące udział w mikołajkowym turnieju koszykówki zobowiązane są do przestrzegania przepisów gry i regulaminu rozgrywek,.

12. NAGRODY

- każdy z zespołów startujący w turnieju otrzymuje dyplom, natomiast trzy pierwsze zespoły pamiątkowe puchary i medale;

13. UWAGI KOŃCOWE

- zawodnicy biorą udział w lidze koszykówki na własną odpowiedzialność,
 - uczestnicy nie podlegają ubezpieczeniu przez organizatora,
 - organizator nie zabezpiecza opieki lekarskiej podczas trwania zawodów,
 - za wszelkie pozostawione rzeczy w szatni organizator nie odpowiada.
- Prosimy aby traktować szatnię jako przebieralnię i zabierać ze sobą cenne rzeczy na halę.

Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w regulaminie.

Organizator MOSiR Włodawa